

# Produktionsmitarbeiter (gn)

(3752/MS)

Job ist nicht gleich Job. Er soll zu dir passen, dich fordern und angemessen bezahlt sein. Das sehen wir auch so, deswegen bringt Papp Personal dich mit den Unternehmen zusammen, die wirklich zu dir passen.

Wenn du deinen Job liebst, machen wir unseren richtig – und das seit 1993.

Du hast einen genauen Blick, arbeitest sorgfältig und möchtest Teil eines Teams werden, das echte **Qualitätsarbeit** leistet? Dann komm in die **Endkontrolle** bei unserem Partnerunternehmen in **Lauf an der Pegnitz**! Hier sorgst du dafür, dass nur perfekt gefertigte **Keramikteile** das Werk verlassen.

## So sieht Dein Arbeitsalltag aus

- Sicht- und Endkontrolle von gefertigten Keramikartikeln nach Vorgabe
- Erkennen und Aussortieren fehlerhafter Teile
- Fachgerechtes Verpacken der geprüften Produkte
- Dokumentation und Buchungen in der Betriebsdatenerfassung
- Ableeren von Sintergestellen
- Bedienung von Montage-, Prüf- und Lehrautomaten

## Was Dich für den Job auszeichnet

- Sicheren Umgang mit dem PC
- Ausgeprägtes Qualitätsbewusstsein
- Sorgfältige und selbstständige Arbeitsweise
- Bereitschaft zum Schichtbetrieb
- Gutes Sehvermögen
- Körperliche Belastbarkeit (stehend und sitzend)

## Das sind Deine Vorteile

- Unbefristete Festanstellung mit Übernahmeoption im Partnerunternehmen
- Vergütung nach GVP-Tarifvertrag inkl. Erfahrungszulagen, Urlaubs- / Weihnachtsgeld, betriebliche Altersvorsorge
- Prämienzahlung "Mitarbeiter werben Mitarbeiter" bis zu 400 €
- Urlaubsanträge/Zeitnachweise via App, Mitarbeiterrabatte für Onlineshops, kostenlose UVEX-Sicherheitsschuhe
- Partnerangebot: Obsttage für einen gesunden Energie-Boost im Arbeitsalltag

## Bist Du neugierig geworden?

**Mario Steinbach**

Leitung PAPP PERSONAL

[Tel: 0151 122 59 621](tel:015112259621)

**PAPP Personal GmbH & Co. KG**

Schreiberhauer Straße 5

90475 Nürnberg

E-Mail: [papp-personal@papp-gruppe.de](mailto:papp-personal@papp-gruppe.de)

Bitte gib folgendes Kürzel im E-Mail-Betreff an: 3752/MS

[Impressum](#)